

四人制審判の手引き

川西市少年軟式野球連盟
審判部

四人制審判の取り決め事項

1・ポジショニング

- ①無走者・走者三塁のとき : 二塁塁審は二塁ベースの後方に位置する。(一・二塁を結んだ延長線上)
- ②走者一塁・二塁・一二塁・一三塁・二三塁・満塁のとき : 二塁塁審は一二塁間の内野内に位置する。(内野手が前進守備の場合は外側に位置する)
- ③一塁塁審・三塁塁審はいずれの場合もファウルラインの外側に位置する。

2・外野への打球の責任範囲

外野への打球を追う審判は、角度を取りながら落下点に近づき、必ず止まって判定する。

A. 二塁塁審が外側に位置した場合

- ①左翼手より向かって左側の打球 : 三塁塁審
- ②左翼手正面の前後から右翼手正面の前後までの間の打球 : 二塁塁審
- ③右翼手より向かって右側の打球 : 一塁塁審

B. 二塁塁審が内野内に位置した場合 ⇒ 二塁塁審は外野への飛球は追わない

- ①中堅手より向かって左側の打球 : 三塁塁審
- ②中堅手正面の前後より向かって右側の打球 : 一塁塁審

C. 外野への飛球を追った塁審は打球を判定した後にその場の留まり、担当していた塁は他の審判に任せる。カバーに行った審判は、その塁の審判が戻るまで、その塁を離れてはいけない。

3・球審の動き

- ①無走者・走者一塁の場合は、一塁または三塁をカバーする。
- ②走者が二塁または三塁のスコアリングポジションにいる時は本塁に留まる。

4・トラブルボール

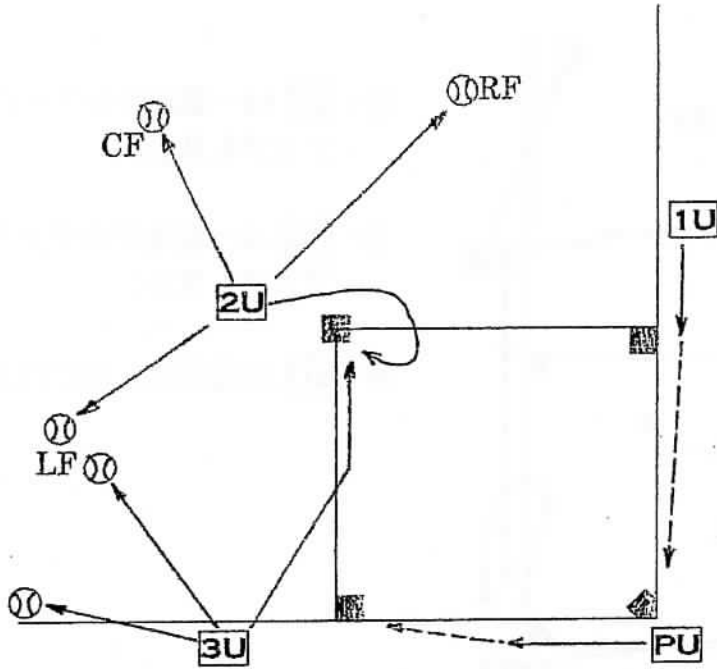
次のトラブルボールの場合、審判はできるだけ近づいて判定する。

- ①右翼線または左翼線寄りの打球。
- ②外野手が前進して地面すれすれで捕る打球。
- ③外野手が背走するフェンス際の打球。
- ④野手が集まる打球。

四人制 走者無し

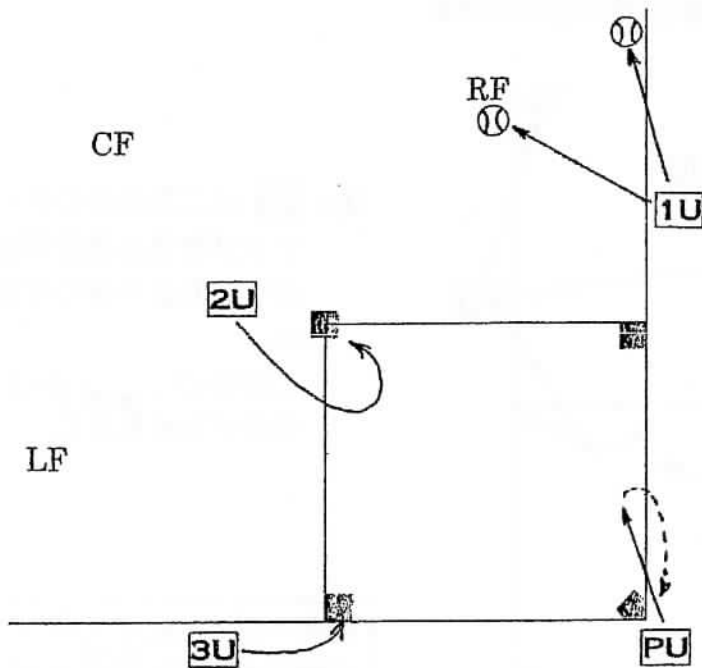
①左翼手(LF)よりライン寄りの打球を三塁塁審 3U が追った場合

②左翼手(LF)から右翼手(RF)までの打球を二塁塁審 2U が追った場合



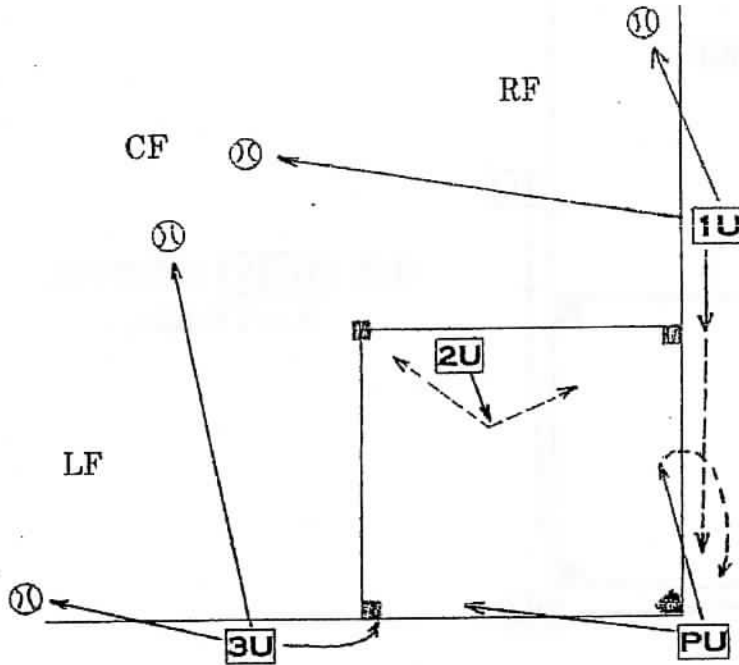
①② : 1U PU は内野内に入っても良い。

③右翼手(RF)よりライン寄りの打球を一塁塁審 1U が追った場合



四人制 走者一塁

- ①中堅手(CF)より左側の打球を三塁塁審3Uが追った場合
- ②中堅手(CF)より右側の打球を一塁塁審1Uが追った場合



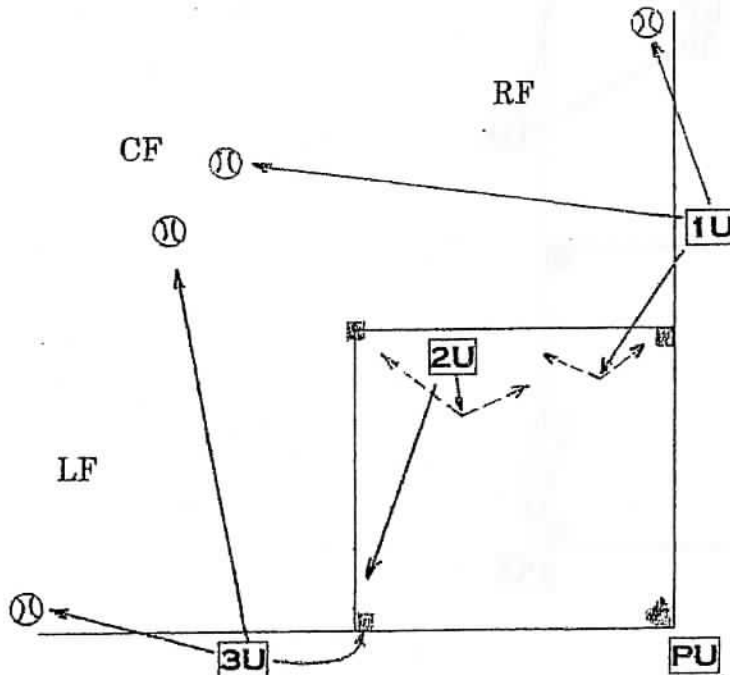
①: 1U は一塁走者のタッグアップも見る。

②: PU は一塁走者のタッグアップも見る。

※: 2U は①②共、同じ動き

四人制 走者二塁

- ①中堅手(CF)より左側の打球を三塁塁審3Uが追った場合
- ②中堅手(CF)より右側の打球を一塁塁審1Uが追った場合



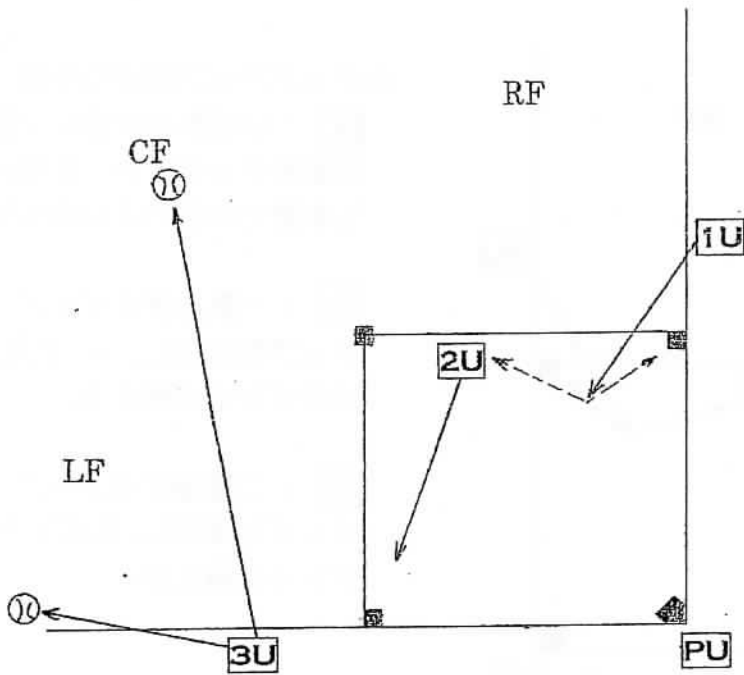
①: 2U は二塁走者のタッグアップを見る場合があるので、あまり早く動かない。

この場合は PU が三塁でのプレイを見る。

走者一塁・二塁で CF より右側の打球を 1U が追った場合と同じ動き

四人制 走者一塁・二塁

① 中堅手(CF)より左側の打球を三塁塁審 3U が追った場合



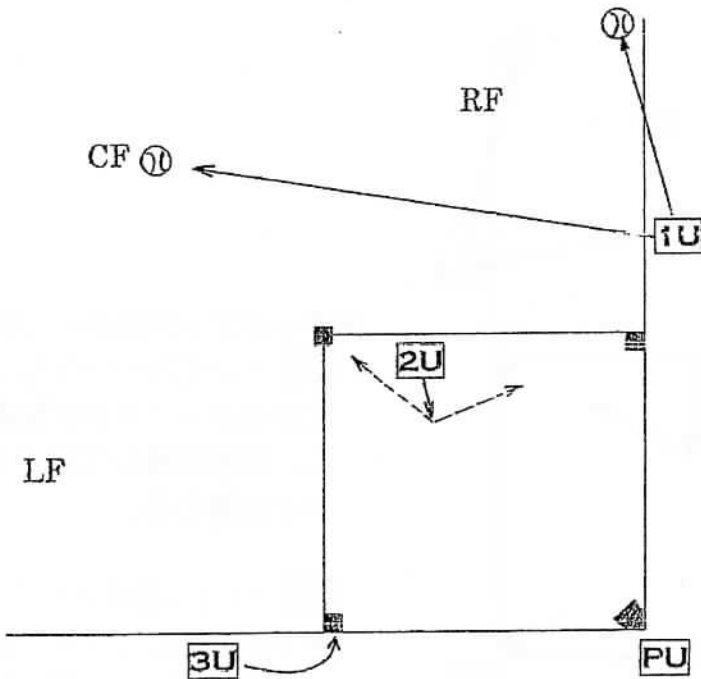
※：走者がタッグアップした場合

PU 三塁でのプレイに備える

1U 一塁走者のタッグアップを確認し、本塁でのプレイに備える

2U 二塁走者のタッグアップを確認し、二塁でのプレイに備える

② 中堅手(CF)より右側の打球を一塁塁審 1U が追った場合



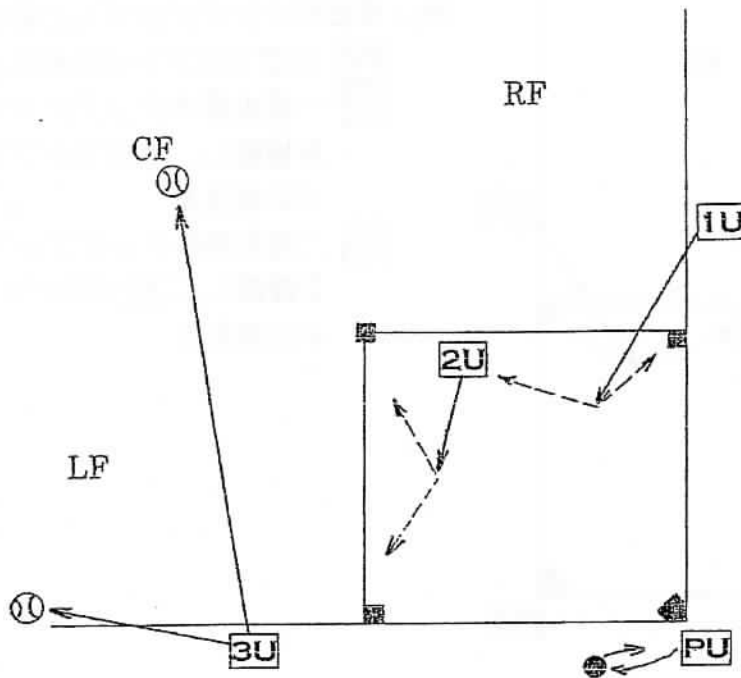
走者二塁で CF より右側の打球を 1U が追った場合と同じ動き

走者一塁・三塁

走者二塁・三塁

走者満塁【二塁塁審が内側に入った場合】

①中堅手(CF)より左側の打球を三塁塁審(3U)が追った場合



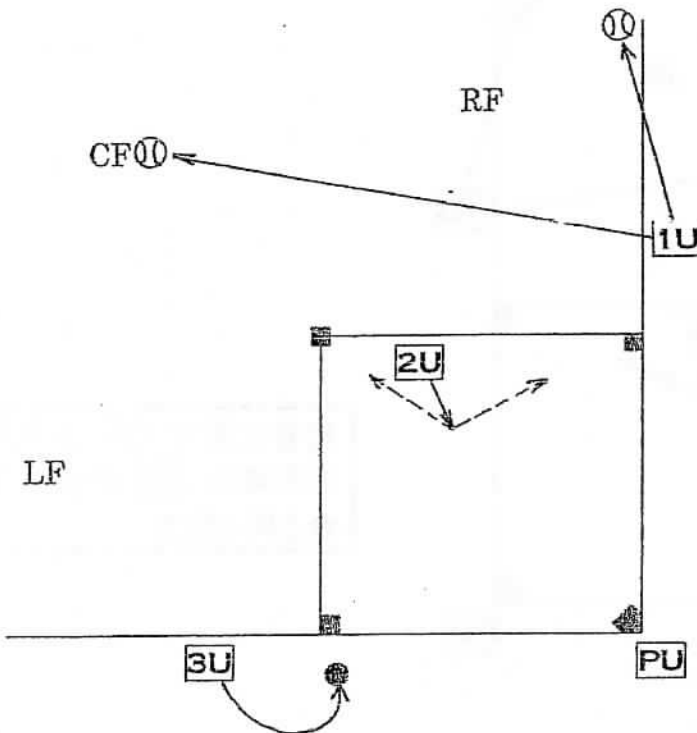
*タッグアップ確認の分担

PU : いずれの場合も三塁走者のタッグアップを確認し本塁でのプレイに備える

1U : 一塁走者のタッグアップを確認し、一・二塁でのプレイに備える。

2U : 二塁走者のタッグアップを確認し、三塁でのプレイに備える。

②中堅手(CF)より右側の打球を一塁塁審(1U)が追った場合



*タッグアップ確認の分担

3U : いずれの場合も三塁走者のタッグアップを確認し、後続走者の三塁でのプレイに備える。

2U : 一・二塁走者のタッグアップを確認し、一・二塁でのすべてのプレイに備える。

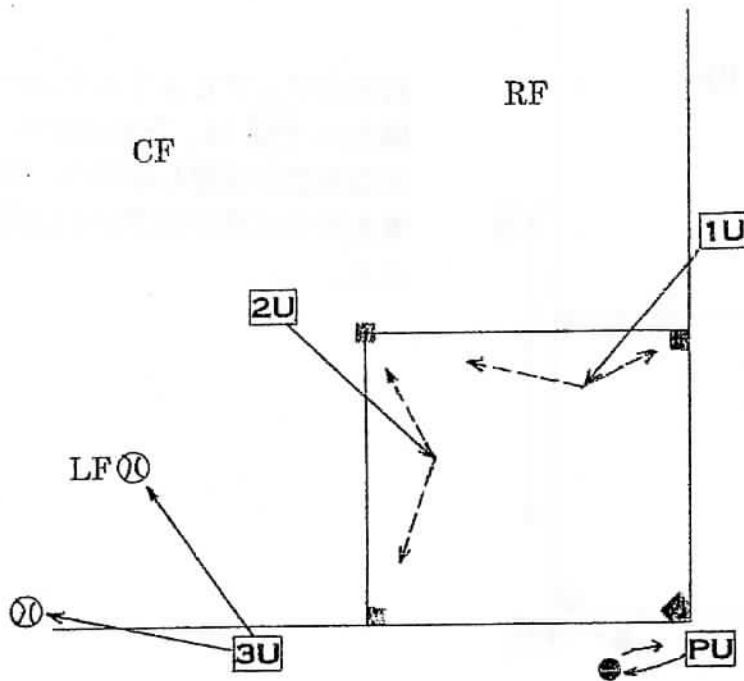
走者一塁・三塁

走者二塁・三塁

走者満塁

【二塁塁審が外側に出た場合】

①左翼手(LF)よりライン寄りの打球を三塁塁審 3U が追った場合



*タッグアップ確認の分担

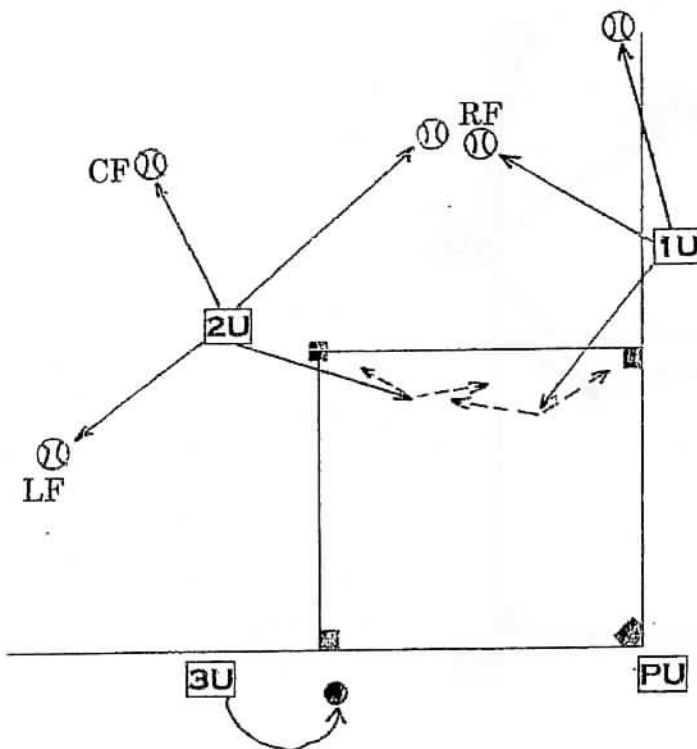
PU : いずれの場合も三塁走者のタッグアップを確認し本塁でのプレイに備える

1U : 一塁走者のタッグアップを確認し、一・二塁でのプレイに備える。

2U : 二塁走者のタッグアップ及び三塁触塁を確認し、三塁でのプレイに備える。

②右翼手(RF)よりライン寄りの打球を一塁塁審 1U が追った場合

③左翼手(LF)から右翼手(RF)までの打球を二塁塁審 2U が追った場合



*タッグアップ確認の分担

②の場合

3U : いずれの場合も三塁走者のタッグアップを確認し、後続走者の三塁でのプレイに備える。

2U : いずれの場合もすばやく内野内に移動し、一・二塁走者のタッグアップを確認し、一・二塁でのすべてのプレイに備える。

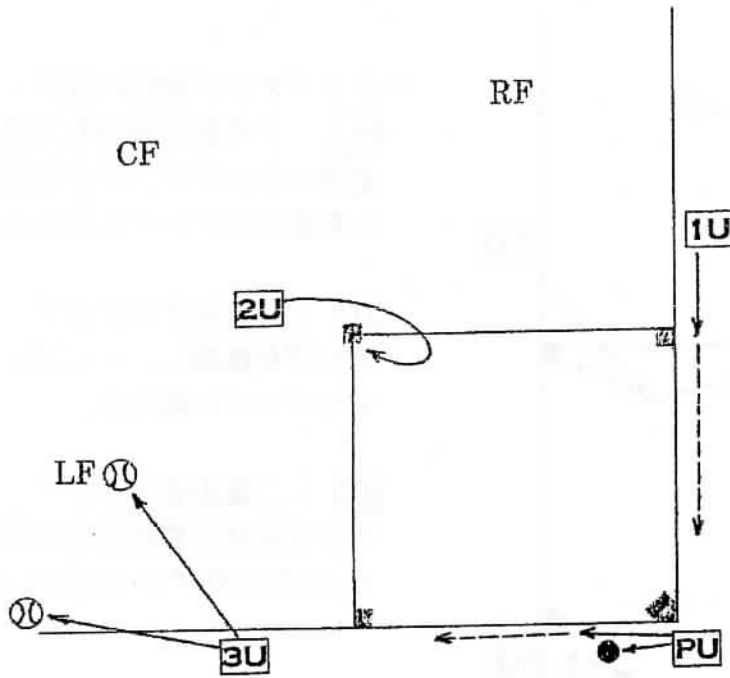
③の場合

3U : いずれの場合も三塁走者のタッグアップを確認し、後続走者の三塁でのプレイに備える。

1U : いずれの場合もすばやく内野内に移動し、一・二塁走者のタッグアップを確認し、一・二塁でのすべてのプレイに備える。

四人制 走者三塁

①左翼手(LF)よりライン寄りの打球を三塁塁審(3U)が追った場合



打球がフェアヒットになった場合に [PU] は、三塁走者の本塁触塁を確認しながら、打者走者の三塁でのプレイに備える。

②右翼手(RF)よりライン寄りの打球を一塁塁審(1U)が追った場合

③左翼手(LF)から右翼手(RF)までの打球を二塁塁審(2U)が追った場合

